

Ursan Tietotekniikkaryhmä

Laitepäivät 2017

**Mikko Suominen
Ryhmän yhteyshenkilö**

Space Engine -ohjelmisto

- Paras avaruuden esittelyohjelma
- Vaatii huomattavasti enemmän koneelta ja näytönohjaimelta kuin Celestia
- Vaatimuksena 2 gigan muisti näytönohjaimelta
- SSD-levy auttaa (lisätekstuurit aurinkokuntaan suositeltavia, noin 10 gigan paketti)
- Etuna kauniimpi renderointi ja 3D-pinnat taivaankappaleilla
- Vapaasti saatavilla, mutta ei open-source
- Nettisivu:

<http://spaceengine.org/>

Space Engine -ohjelmisto

- Kolme eri tapaa liikkua
 - Paikassa liikkuminen (1)
 - Avaruusaluksessa liikkuminen inertialla (2)
 - Lentokoneena liikkuminen, eteenpäin (3)
- Kohteita voi hakea nimellä tai F2-listasta
- Kaikki näppäimet voi ohjelmoida
- Valotusta voi muuttaa monin tavoin
- Taivaankappaleiden kokoja voi vertailla (0)

Space Engine -ohjelmisto

- Infotekstit kannattaa laskea minimiin ellei niitä tarvitse
- Ohjaus: liikkuminen näppäimin, suuntaus hiirellä
- Valitse sopiva tekstuurien lataustapa kovalevyllä, joko kaikki kerralla tai vähän kerrallaan